FACULDADE ALFA DE UMUARAMA

CÉSAR AUGUSTO SURIANO BRASIL

**Auxilio na melhora da produtividade diária dos usuários através de um aplicativo**

Umuarama

2017

CÉSAR AUGUSTO SURIANO BRASIL

Auxilio na melhora da produtividade diária dos usuários através de um aplicativo

Projeto de pesquisa apresentado como requisito para aprovação na disciplina de Metodologia de Projetos na Faculdade Alfa de Umuarama.

Orientador: Prof. DOUGRAS NASSIF ROMA JUNIOR

Umuarama

2017

**SUMÁRIO**

[1) DADOS DE IDENTIFICAÇÃO DO PROJETO 4](#_Toc498300618)

[2) TEMA 4](#_Toc498300619)

[3) DELIMITAÇÃO DO TEMA 4](#_Toc498300620)

[4) FORMULAÇÃO DO PROBLEMA 4](#_Toc498300621)

[5) JUSTIFICATIVA 4](#_Toc498300622)

[6) OBJETIVOS 5](#_Toc498300623)

[6.1 OBJETIVO GERAL 5](#_Toc498300624)

[6.2 OBJETIVOS ESPECÍFICOS 5](#_Toc498300625)

[7) EMBASAMENTO TEÓRICO 5](#_Toc498300626)

[7.1 FUNDAMENTAÇÃO TEÓRICA 5](#_Toc498300627)

[8) METODOLOGIA 5](#_Toc498300630)

[8.1 MÉTODO DE ABORDAGEM 5](#_Toc498300631)

[8.2 TÉCNICAS DE PESQUISA 6](#_Toc498300632)

[9) CRONOGRAMA 6](#_Toc498300633)

# DADOS DE IDENTIFICAÇÃO DO PROJETO

Aluno Autor: César Augusto Suriano Brasil

Professor Orientador: DOUGRAS NASSIF ROMA JUNIOR

Linha de Pesquisa: Metodologias de Desenvolvimento de Software

# TEMA

organizar as tarefas do dia-dia.

# DELIMITAÇÃO DO TEMA

Auxilio na melhora da produtividade diária dos usuários através de um aplicativo

# FORMULAÇÃO DO PROBLEMA

Um aplicativo poderia auxiliar uma pessoa a ter mais prazer em fazer tarefas do cotidiano e assim evitar que fiquem para última hora?

# JUSTIFICATIVA

Diariamente nos deparamos com inúmeras tarefas que temos que realizar, que vão desde comprar ração para seu cachorro até começar um TCC antes que seja tarde demais.

Porém, por mais que essas tarefas possam ser simples, sempre deixamos para a última hora. Com isso, acabamos nos estressando e no fim da tarefa temos a sensação de que poderia ter sido feita de uma maneira melhor.

Por este fato foi proposto o desenvolvimento de um software que auxilie o usuário na realização dessas tarefas, motivando-o e se necessário, gerando-lhe um certo pânico para que comece o quanto antes possível

# OBJETIVOS

## OBJETIVO GERAL

* Diminuir a procrastinação.

## OBJETIVOS ESPECÍFICOS

* Entender o que leva as pessoas a deixar tudo para última hora
* Estudar métodos que auxiliem na organização de tarefas.
* Pesquisar formas de motivar o usuário a começar uma tarefa.

# EMBASAMENTO TEÓRICO

## FUNDAMENTAÇÃO TEÓRICA

## <http://www.uel.br/revistas/uel/index.php/eip/article/viewFile/10930/9555>

## http://pepsic.bvsalud.org/scielo.php?script=sci\_arttext&pid=S1808-56872013000100006

# METODOLOGIA

## MÉTODO DE ABORDAGEM

Para este trabalho será considerada a abordagem Indutivo.

Premissa maior: Estimular os usuários a entregar suas tarefas em dia.

Premissa menor: Agrupar metodologias organizacionais dentro de um aplicativo.

Conclusão: A utilização de metodologias organizacionais em um aplicativo auxilia na entrega das tarefas em dia.

## TÉCNICAS DE PESQUISA

As técnicas que serão utilizadas neste trabalho são:

* Pesquisa bibliográfica: Estudo de metodologias que auxiliam na não procrastinação.
* Pesquisa aplicada: Desenvolvimento de um software que auxilie nas atividades diárias.
* Estudo de caso: instalação do software em dispositivos de diferentes usuários para analisar sua eficácia.

# CRONOGRAMA

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **ATIVIDADES** | **Nov** | **Dez** | **Jan** | **Fev** | **Mar** | **Abr** | **Mai** |
| Elaboração e entrega do projeto de pesquisa | 12 |  |  |  |  |  |  |
| Fundamentação teórica |  | 1 |  |  |  |  |  |
| Estudo de metodologias organizacionais |  | 5 |  |  |  |  |  |
| Sketches do aplicativo |  | 15 |  |  |  |  |  |
| Diagramação do layout e interação |  | 20 |  |  |  |  |  |
| Início da programação |  |  | 2 |  |  |  |  |
| Termino da primeira versão do app |  |  |  | 4 |  |  |  |
| Testes de consistência |  |  |  | 5 |  |  |  |
| Correções e Ajustes |  |  |  | 10 |  |  |  |
| Avaliar a eficácia do software com testes em usuários |  |  |  | 25 |  |  |  |
| Analise dos resultados obtidos |  |  |  |  | 25 |  |  |
| Apresentação |  |  |  |  |  |  | 26 |